



CULTURELE ADVIESCOMMISSIE

Opstart sessie Oost-Maarland

Inhoud:

- Check-in
- Spelregels
- Hoe gaat het in zijn werk
- Stemronde
- Vragenrondje

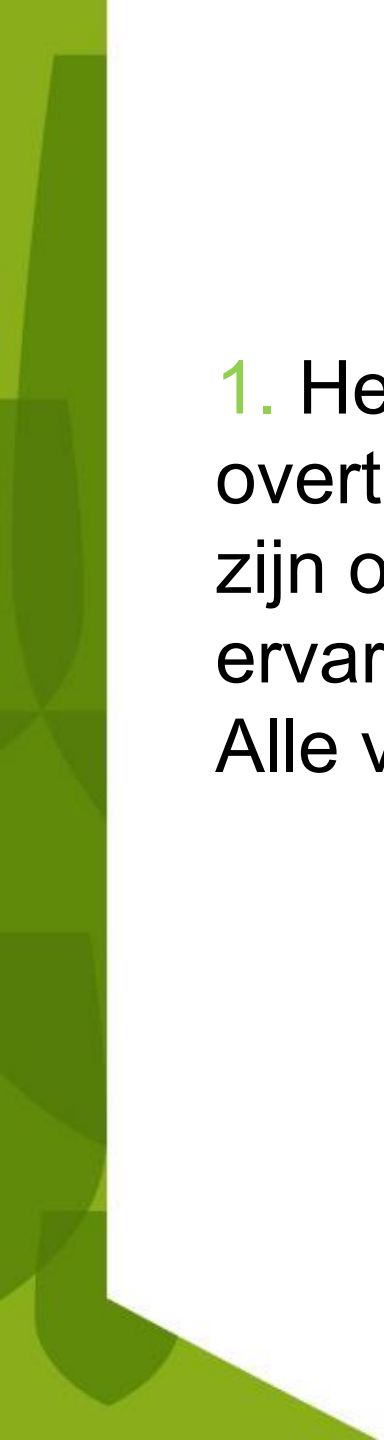




Keuzestress?

Niet met de volgende spelregels!

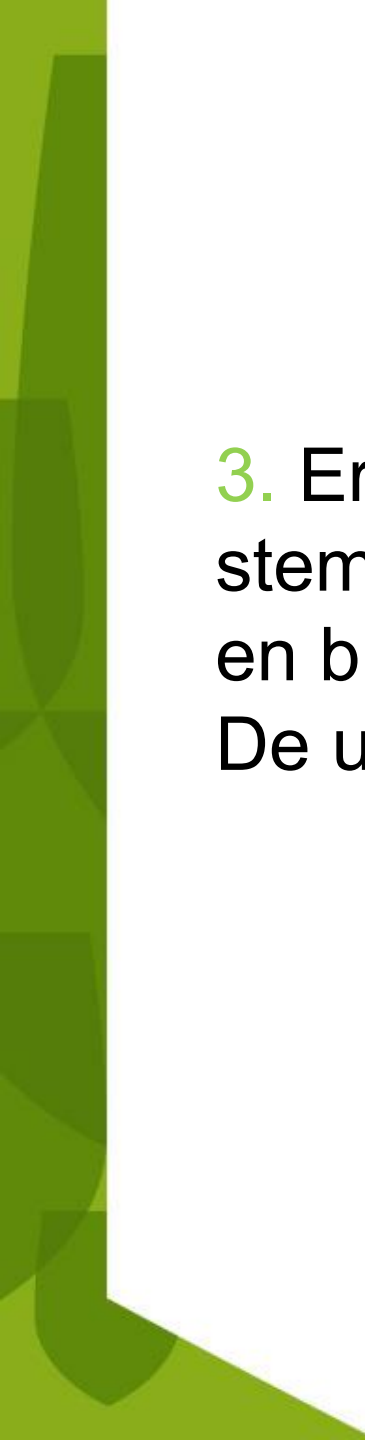




1. Het is niet de bedoeling om een ander te overtuigen van een eigen idee. Iedereen heeft zijn of haar eigen belevingswereld, kennis, ervaring en smaak, en die respecteren we. Alle visies zijn gelijkwaardig aan elkaar.



2. Achterliggende beweegredenen voor uw persoonlijke keuze hoeven niet gedeeld te worden, niemand hoeft zich te verantwoorden voor zijn of haar visie.



3. Er wordt gewerkt met verschillende stemrondes. De meeste stemmen gelden, en bij gelijk spel wordt opnieuw gestemd. De uiteindelijke uitkomst is bindend.

Hoe gaat het in zijn werk?

Stap 1:

We maken een lijst met **fysieke ideeën** – echter zonder in de ontwerpstoel te gaan zitten. Bijvoorbeeld:

- een zithoek met verlichting
- een kunstwerk op de rotonde
- een cultureel informatiepunt
- een verbinding van rotonde, plein en kasteel
etc.

Opdracht adviescommissie: U bedenkt -indien gewenst- een aanvullend idee. Dit doet u bij voorkeur zelfstandig, dus niet in groepsverband. We voegen (maximaal) één thema per commissielid toe aan het lijstje.

U gaat stemmen. Het idee met de meeste stemmen wint.

Stap 2:

We maken een lijst met **inhoudelijke thema's**.

Bijvoorbeeld:

- de Voëgelsjtang
- Kasteel Kloppenburcht
- Maasgrind/keien
- Identiteit: dit is Oost-Maarland

Opdracht adviescommissie: U bedenkt -indien gewenst- een aanvullend idee thema. Dit doet u bij voorkeur zelfstandig, dus niet in groepsverband. We voegen (maximaal) één thema per commissielid toe aan het lijstje.

Stap 3:

U gaat stemmen. Het thema met de meeste stemmen wint.

**Hoera!
We hebben
een definitief
concept!**



Wat is de volgende stap?

Stap 1 :

Team Kunst & Cultuur publiceert een 'open call' voor ervaren culturele professionals.

Stap 2 :

U stemt tijdens een nieuwe sessie op uw favoriete ontwerp. Hier vloeit een top 3 uit voort. Deze drie ontwerpen worden inhoudelijk, technisch en financieel uitgewerkt.

Stap 3 :

U stemt tijdens een laatste sessie op uw favoriete ontwerp. De uitslag is bindend. Het ontwerp met de meeste stemmen wordt uitgevoerd.



Questions
Answers